자바프로그래밍2 0311

클래스(Class) : 객체를 만드는 틀

객체(Object) : 생성자(constructor) + 속성(필드(field)) + 동작(메소드(method))로 구성

생성자는 객체 클래스가 Private(외부 공개 X)인 경우 사용할 때 사용된다.

객체를 생성하는 필드 X + 메소드 O or 필드 O + 메소드 X 가능하다

따라서, 필드나 메소드나 한 가지만 있어도 객체 생성이 가능하다.

객체간의 관계

집합 관계, 사용 관계, 상속 관계가 존재한다.